

SYSTEM LICYTACYJNY

WSPÓLNY JEZYK – wersja mini(mum)

I. OTWARCIA

1♣

- a) 12-17 PC, co najmniej 5 trefli
- b) 12-17 PC, skład bez koloru pięciokartowego
- c) 18-22 PC, skład dowolny

1♦

12-17 PC, co najmniej 5 kar

1♥

12-17 PC, co najmniej 5 kierów

1♠

12-17 PC, co najmniej 5 pików

1BA

15-17 PC, skład zrównoważony bez krótkości, bez starszej piątki, otwarcie może zawierać piątkę młodszą

2♣ (ACOL)

od 23 PC, skład dowolny, forsuje do końcówki

2♦ (blokujące)

7-10(11) PC, licytowany kolor sześciokartowy, bez 4 kart w kolorze starszym

2♥, 2♠ (blokujące)

7-10(11) PC, licytowany kolor sześciokartowy, bez 4 kart w drugim kolorze starszym

2BA

23-24 PC, skład zrównoważony, bez koloru pięciokartowego, bez krótkości

3♣, 3♦, 3♥, 3♠ (blokujące)

6-10 PC, licytowany kolor co najmniej 7-kartowy

3BA (Gambling)

Pełny 7-kartowy kolor młodszy bez dojścia w bocznym kolorze typu As lub Król

4♣, 4♦, 4♥, 4♠ (blokujące)

Co najmniej 7-kartowy licytowany kolor zawierający co najmniej dwie starsze figury, otwarcie przyrzeka około 8 lew

Otwarcia 3BA, 4♣, 4♦, 4♥, 4♠ raczej nie stosowane przez początkujących brydżystów.

Zasady forsingu:

- nowy kolor forsuje na jedno okrażenie
- przeskok nowym kolorem forsuje do końcówki (dogranej) z wyjątkiem odpowiedzi 2♦ po otwarciu 1♣
- powtórzenie koloru bez przeskoku nie forsuje
- odpowiedź nowym kolorem na wysokości jednego od 7 PC na czwórce, a na wysokości dwóch od 10 PC na piątce

II. LICYTACJA PO OTWARCIU 1♣

Odpowiedzi na otwarcie 1♣

- a) 1♦ tzw. negat , 0-6 PC, skład dowolny
- b) 1♥ co najmniej 4 kiery; od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
- c) 1♠ co najmniej 4 piki, od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
- d) 1BA 7-10 PC, bez starszej czwórki, może zawierać młodszą piątkę, nie forsuje
- e) 2♣ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje
- f) 2♦ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje
- g) 2♥ od 12 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsing do końcówki
- h) 2♠ od 12 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsing do końcówki
- i) 2BA 11-12 PC, bez starszej czwórki, inwit do 3BA
- j) 3BA 13-16 PC, bez starszej czwórki i młodszej piątki, nie forsuje

Dalsza licytacja po otwarciu 1♣ i odpowiedzi 1♦

N	S
1♣	1♦
1♥	4(3) kiery, nie forsuje
1♠	4(3) piki, nie forsuje
1BA	18-20 PC skład zrównoważony (dalej Stayman i teksasy jak po otwarciu 1BA)
2♣	co najmniej 5 trefli
2♦	18-22 PC, 5 kar
2♥	18-22 PC, 5 kierów
2♠	18-22 PC, 5 pików
2BA	21-22 PC skład zrównoważony(dalej Stayman i teksasy jak po otwarciu 1BA)
3 kolor	18-22 PC, 6 kart w licytowanym kolorze

Dalsza licytacja po otwarciu 1♣ i odpowiedzi 1♥

N	S
1♣	1♥
1♠	4 piki, brak czterech kierów, forsuje na jedno okrażenie
1BA	12-14 PC, bez starszej czwórki
2♣	pięć trefli
2♦	odwrotka
2♥	4 kiery, 12-14 PC
2♠	5 pików, 18-22 PC, forsing
2BA	18-22 PC, brak trzech kierów, forsing
3BA	kontrakt
4♥	kontrakt

Dalsza licytacja po otwarciu 1♣ i odpowiedzi 1♠

N	S
1♣	1♠
1BA	12-14 PC, bez czterech pików, nie wyklucza czwórki kier
2♣	pięć trefli
2♦	odwrotka
2♥	5 kierów, 18-22 PC, forsing
2♠	4 piki, 12-14 PC
2BA	18-22 PC, brak trzech pików, forsing
3BA	kontrakt
4♠	kontrakt

Konwencja ODWROTKA (UWAGA: pytanie i wszystkie odpowiedzi wymagają alertowania!)

N	S
1♣	1♥/1♠
2♦ (odwrotka – 18-22 PC, 3 kartowy fit w kolorze partnera, jest to pytanie o długość koloru i siłę)	odpowiedzi: 2♥ 7-9(10) PC, 4 kiery(piki) 2♠ od 11 PC, 4 kiery(piki) 2BA 7-9(10) PC, 5 kierów(pików) 3♣ od 11 PC, 5 kierów(pików) 3♦ 7-9(10) PC, 6 kierów(pików) itd.

III. LICYTACJA PO OTWARCIU 1♦

Odpowiedzi na otwarcie 1♦

- a) 1♥ co najmniej 4-5 kierów; od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
- b) 1♠ co najmniej 4-5 pików, od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
- c) 1BA 7-9(10) PC, bez starszej czwórki, nie forsuje
- d) 2♣ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- e) 2♦ 7-9 PC, fit, ze względu na krótkość nie nadająca się do zaliczowania 1BA
- f) 2♥ od 12 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsing do końcówki
- h) 2♠ od 12 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsing do końcówki
- i) 2BA 11-12 PC, bez starszej czwórki, nie forsuje (jest to inwit do 3BA)
- j) 3BA (12)13-16 PC, bez starszej czwórki i młodszej piątki

Dalsza licytacja po otwarciu 1♦ i odpowiedzi 1♥

N	S
1♦	1♥
1♠	4 piki, brak czterech kierów, forsuje na jedno okrażenie
1BA	12-14 PC, bez starszej czwórki
2♣	5 kar i 4-5 trefli w sile 12-14 PC
2♦	12-14 PC, 6 kar
2♥	4 kiery, 12-14 PC
2♠	tzw. REWERS 4 piki i 5 kar 15-17 PC, forsing
2BA	15-17 PC, brak starszej czwórki, karta nie nadająca się do otwarcia 1BA np. ze względu na krótkość lub 6 kar, forsing
3♣	15-17 PC, układ 5-5 na kolorach młodszych

3♦	15-17 PC, 6 kar z dwiema starszymi figurami, forsing
3BA	kontrakt
4♥	kontrakt

Dalsza licytacja po otwarciu 1♦ i odpowiedzi 1♠

N	S
1♦	1♠
1BA	12-14 PC, bez czwórki pik
2♣	5 kar i 4-5 trefli w sile 12-14 PC
2♦	12-14 PC, 6 kar
2♥	tzw. REWERS 4 kiery i 5 kar 15-17 PC, forsing
2♠	4 piki, 12-14 PC
2BA	15-17 PC, brak starszej czwórki, karta nie nadająca się do otwarcia 1BA np. ze względu na krótkość lub 6 kar, forsing
3♣	15-17 PC, układ 5-5 na kolorach młodszych
3♦	15-17 PC, 6 kar z dwiema starszymi figurami, forsing
3BA	kontrakt
4♠	kontrakt

IV. LICYTACJA PO OTWARCIU 1♥

Odpowiedzi na otwarcie 1♥

- a) 1♠ co najmniej 4-5 pików, od 7 PC, forsuje
- b) 1BA 7-9(10) PC, bez czwórki pik i fitu kier, nie forsuje
- c) 2♣ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- d) 2♦ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- e) 2♥ 7-9(10) PC, fit kierowy, nie forsuje
- f) 2♠ od 12 PC, kolor co najmniej 5-kartowy, forsing do końcówki
- g) 2BA 11-12 PC, bez czwórki pik i fitu kier, nie forsuje (jest to inwit do 3BA)
- h) 3♥ 10-11 PC, fit kierowy, inwit do 4♥
- i) 3BA 12-16 PC, bez czwórki pik i fitu kier, kontrakt
- j) 4♥ 12-16 PC kontrakt

Dalsza licytacja po otwarciu 1♥ i odpowiedzi 1♠

N	S
1♥	1♠
1BA	12-14 PC, bez czwórki pik, nie forsuje
2♣	5 kierów i 4(5) trefli, forsuje na jedno okrażenie
2♦	5 kierów i 4(5) kar, forsuje na jedno okrażenie
2♥	6 kierów, 12-14 PC, nie forsuje
2♠	5 kierów i 4 piki, nie forsuje
2BA	15-17 PC, brak czwórki pik, forsing
3♣	15-17 PC, układ 5-5 na kierach i treflach
3♦	15-17 PC, układ 5-5 na kierach i karach
3♥	15-17 PC, 6 kierów
3BA	kontrakt
4♥	kontrakt na 7-kartowym kolorze
4♠	kontrakt

Dalsza licytacja po otwarciu 1♥ i odpowiedzi 2♣

N	S
1♥	2♣
2♦	5 kierów i 4(5) kar, forsuje na jedno okrażenie
2♥	12-14 PC, 6 kierów
2♠	15-17 PC, tzw. REWERS, 5 kierów i 4 piki, forsing
2BA	12-14 PC(z bilansu), 5 kierów oraz układ 3-3-2 w pozostałych kolorach
3♣	12-14 PC, 5 kierów i 4 trefle
3♦	15-17 PC, układ 5-5 na kierach i karach
3♥	15-17 PC, 6 kierów
3BA	kontrakt
4♥	12-14 PC, kontrakt na 7-kartowym kolorze

Dalsza licytacja po otwarciu 1♥ i odpowiedzi 2♦ (analogicznie jak po otwarciu 1♥ i odpowiedzi 2♣)

N	S
1♥	2♦
2♥	12-14 PC, 6 kierów
2♠	15-17 PC, tzw. REWERS, 5 kierów i 4 piki, forsing
2BA	12-14 PC(z bilansu), 5 kierów oraz układ 3-3-2 w pozostałych kolorach
3♣	15-17 PC, układ 5-5 na kierach i treflach
3♦	12-14 PC, 5 kierów i 4 kara
3♥	15-17 PC, 6 kierów
3BA	kontrakt
4♥	12-14 PC, kontrakt na 7-kartowym kolorze

V. LICYTACJA PO OTWARCIU 1♠ (analogicznie jak po otwarciu 1♥)

Odpowiedzi na otwarcie 1♠

- a) 1BA 7-9(10) PC, bez fitu pik, nie wyklucza czwórki kier, nie forsuje
- b) 2♣ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- c) 2♦ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- d) 2♥ co najmniej 10 PC, co najmniej kolor 5-kartowy, forsuje na jedno okrażenie
- e) 2♠ 7-9(10) PC, fit pikowy, nie forsuje
- f) 2BA (10)11-12 PC, bez fitu pik, nie forsuje (jest to inwit do 3BA)
- g) 3♠ 10-11 PC, fit pikowy, inwit do 4♠
- h) 3BA 12-16 PC, bez fitu pik, kontrakt
- i) 4♠ kontrakt

Dalsza licytacja po otwarciu 1♠ i odpowiedzi 2♣

N	S
1♠	2♣
2♦	5 pików i 4(5) kar, forsuje na jedno okrażenie
2♥	5 pików i 4(5) kierów, forsuje na jedno okrażenie
2♠	12-14 PC, 6 pików
2BA	12-14 PC(z bilansu), 5 kierów oraz układ 3-3-2 w pozostałych kolorach
3♦	15-17 PC, układ 5-5 na pikach i karach
3♥	15-17 PC, układ 5-5 na pikach i kierach

3♠	15-17 PC, 6 pików
3BA	kontrakt
4♠	12-14 PC, kontrakt na 7-kartowym kolorze

Dalsza licytacja po otwarciu 1♠ i odpowiedzi 2♦ (analogicznie jak po otwarciu 1♠ i odpowiedzi 2♣)

N	S
1♠	2♦
2♥	5 pików i 4(5) kierów, forsuje na jedno okrażenie
2♠	12-14 PC, 6 pików
2BA	12-14 PC(z bilansu), 5 kierów oraz układ 3-3-2 w pozostałych kolorach
3♣	15-17 PC, układ 5-4(5) na pikach i treflach
3♦	12-14 PC, 5 kierów i 4 kara
3♥	15-17 PC, układ 5-5 na pikach i kierach
3♠	15-17 PC, 6 pików
3BA	kontrakt
4♠	12-14 PC, kontrakt na 7-kartowym kolorze

Dalsza licytacja po otwarciu 1♠ i odpowiedzi 2♥ (analogicznie jak po otwarciu 1♠ i odpowiedzi 2♣)

N	S
1♠	2♥
2♠	12-14 PC, 6 pików
2BA	12-14 PC(z bilansu), 5 kierów oraz układ 3-3-2 w pozostałych kolorach
3♣	15-17 PC, układ 5-4(5) na pikach i treflach
3♦	15-17 PC, układ 5-4(5) na pikach i karach
3♥	12-14 PC, 5 pików i fit kierowy
3♠	15-17 PC, 6 pików
3BA	kontrakt
4♥	kontrakt
4♠	12-14 PC, kontrakt na 7-kartowym kolorze

VI. LICYTACJA PO OTWARCIU 1BA

Odpowiedzi na otwarcie 1BA

- a) 2♣ Stayman - pytanie o starszą czwórkę, od 8PC, pytający musi posiadać co najmniej jedną starszą czwórkę
- b) 2♦ teksas (transfer) na kiery - co najmniej 5-kartowy kolor kierowy, nawet od 0 PC
- c) 2♥ teksas (transfer) na piki - co najmniej 5-kartowy kolor pikowy, nawet od 0 PC
- d) 2♠ teksas na co najmniej 6-kartowy kolor treflowy, nawet od 0 PC
- d) 2BA 8-9 PC, inwit do 3BA
- e) 3♣ teksas na co najmniej 6-kartowy kolor karowy, nawet od 0 PC
- f) 3BA kontrakt 9-15 PC, skład zrównoważony bez starszej czwórki
- g) 4♣ Gerber - pytanie o asy bez uzgodnionego koloru

Dalsza licytacja po otwarciu 1BA i pytaniu 2♣ (Stayman)

N	S
1BA	2♣
2♦	brak starszej czwórki
2♥	czwórka kier, nie wyklucza czwórki pik
2♠	czwórka pik, wyklucza czwórkę kier

Dalsza licytacja po otwarciu 1BA, pytaniu 2♣ i odpowiedzi 2♦

N	S
1BA	2♣
2♦	2BA - ok. 8-9 PC, inwit do 3BA 3♣ - kolor 5-kartowy, forsuje 3♦ - kolor 5-kartowy, forsuje 3BA - kontrakt, 9-14 PC

Dalsza licytacja po otwarciu 1BA i teksasie 2♦

N	S
1BA	2♦
2♥(automatyczne)	2♠ - 5 kierów i 4 piki, forsuje 2BA - 5 kierów, ok. 8-9 PC, inwit do 3BA lub do 4♥ 3♣ - 5 kierów i 4(5)-kartowy kolor treflowy, forsuje 3♦ - 5 kierów i 4(5)-kartowy kolor karowy, forsuje 3♥ - 6 kierów, ok. 7-8 PC, inwit do 4♥ 3BA - wybierz końcówkę: 3BA lub 4♥ 4♥ - kontrakt na kolorze co najmniej 6-kartowym 4♣ - Gerber - pytanie o liczbę asów na uzgodnionych kierach

Dalsza licytacja po otwarciu 1BA i teksasie 2♥

N	S
1BA	2♥
2♠(automatyczne)	2BA - 5 pików, ok. 8-9 PC, inwit do 3BA lub do 4♠ 3♣ - 5 pików i 4(5)-kartowy kolor treflowy, forsuje 3♦ - 5 pików i 4(5)-kartowy kolor karowy, forsuje 3♥ - 5 pików i 4 kiery, forsuje 3♠ - 6 pików, ok. 7-8 PC, inwit do 4♠ 3BA - wybierz końcówkę: 3BA lub 4♠ 4♥ - wybierz końcówkę: 4♥ lub 4♠ (układ 5-5 na kolorach starszych) 4♠ - kontrakt na kolorze co najmniej 6-kartowym 4♣ - Gerber - pytanie o liczbę asów na uzgodnionych pikach

VII. LICYTACJA PO OTWARCIU 2♣ (ACOL)

Odpowiedzi na otwarcie 2♣(wymaga alertowania)

- a) 2♦ brak trzech kontroli (As-2 kontrole, król-jedna kontrol) (wymaga alertowania)
- b) 2♥ 3 kontrole, 4 kiery
- c) 2♠ 3 kontrole, 4 piki
- d) 2BA 3 kontrole, brak starszej czwórki i młodszej piątki
- e) 3♣ 3 kontrole, 5 trefli
- f) 3♦ 3 kontrole, 5 kar
- g) 3♥ 3 kontrole, 5 kierów
- h) 3♠ 3 kontrole, 5 pików

Dalsza licytacja po otwarciu 2♣ i negacie 2♦

N	S
2♣	2♦
odpowiedzi:	
2♥	4 kiery
2♠	4 piki
2BA	brak starszej czwórki i młodszej piątki (skład zrównoważony od 25 PC), odpowiadający licytuje dalej Stayman i teksasy
3♣	5 trefli
3♦	5 kar
3♥	5 kierów
3♠	5 pików
3BA	kontrakt

VIII. LICYTACJA PO OTWARCIU 2♥

N	S
2♥	2♠ - pytanie o krótkość, od 12 PC
odpowiedzi:	
2BA	krótkość pik
3♣	krótkość trefl
3♦	krótkość karo
3♥	brak krótkości

UWAGA - wszystkie pytania i odpowiedzi wymagają alertowania!

IX. LICYTACJA PO OTWARCIU 2♠

N	S
2♠	2BA - pytanie o krótkość, od 12 PC
odpowiedzi:	
3♣	krótkość trefl
3♦	krótkość karo
3♥	krótkość kier
3♠	brak krótkości

UWAGA - wszystkie pytania i odpowiedzi wymagają alertowania!

X. LICYTACJA PO OTWARCIU 2BA

Odpowiedzi na otwarcie 2BA

3♣	Stayman - pytanie o starszą czwórkę, od 3PC, pytający musi posiadać co najmniej jedną starszą czwórkę
3♦	teksas (transfer) na kiery - co najmniej 5-kartowy kolor kierowy, nawet od 0 PC
3♥	teksas (transfer) na piki - co najmniej 5-kartowy kolor pikowy, nawet od 0 PC
3♠	teksas na co najmniej 6-kartowy kolor treflowy, nawet od 0 PC
4♣	teksas na co najmniej 6-kartowy kolor karowy, nawet od 0 PC
3BA	kontrakt, od 3-4 PC, skład zrównoważony bez starszej czwórki
4♣	Gerber - pytanie o asy bez uzgodnionego koloru

XI. LICYTACJA PO OTWARCIU 3BA

a) pas gdy posiadamy zatrzymania w pozostałych kolorach i dojście blotką do koloru partnera

- b) 4♣, 5♣ licytacja do koloru partnera, partner pasuje z treflami a znosi w 4♦ lub 5♦ jeśli ma kara
 c) 4♥, 4♠ naturalne i nie forsujące na kolorze 7(6)-kartowym

XII. GERBER - pytanie o asy bez uzgodnionego koloru

N	S
1BA	4♣ - pytanie o asy
odpowiedzi:	
4♦	0 asów
4♥	1 as
4♠	2 asy i 0 króli
4BA	2 asy i 1 król
5♣	2 asy i 2 króle
5♦	2 asy i 3 króle

Po odpowiedzi 4♦ lub 4♥ następny kolor na tej wysokości jest pytaniem o liczbę króli (odpowiedzi są szczeblami) np.:

N	S
1BA	4♣ - pytanie o asy
4♥(1 as)	4♠ - pytanie o króle
odpowiedzi:	
4BA	0 króli
5♣	1 król
5♦	2 króle
5♥	3 króle
5♠	4 króle

XIII. BLACKWOOD

(jest to pytanie o liczbę wartości (4 asy + król atu) przy uzgodnionym kolorze)

Przykładowe sekwencje:

N	S	N	S
1♠	4BA	1♥	1♠
		3♦	4BA
N	S	N	S
1BA	2♥	1♦	1♥
2♠	4BA	3♥	4BA

We wszystkich przykładach 4BA jest pytaniem o wartości, w których kolorem atutowym jest ostatni licytowany przez partnera kolor.

Odpowiedzi na konwencję Blackwooda:

5♣	0 lub 3 wartości z pięciu
5♦	1 lub 4 wartości z pięciu
5♥	2 wartości z pięciu bez damy atu
5♠	2 wartości z pięciu z damą atu ale bez bocznego króla
5BA	2 wartości z pięciu z damą atu i 1 boczny król
6♣	2 wartości z pięciu z damą atu i 2 boczne króle
6♦	2 wartości z pięciu z damą atu i 3 boczne króle

HOYT (pytanie o króle)

Po odpowiedzi 5♣ lub 5♦ następny kolor na tej wysokości poza kolorem atutowym jest pytaniem o liczbę króli (odpowiedzi są szczeblami) np.:

N	S
1♦	1♥
3♥	4BA
5♦	5♥ - do pasa, rezygnacja ze szlemika 5♠ - pytanie o króle

Przykład konwencji HOYT:

N	S
1♥	4BA
5♦	5♠ - pytanie o króle

odpowiedzi:

5BA	0 króli
6♣	1 król
6♦	2 króle
6♥	3 króle

LICYTACJA DWUSTRONNA

LICYTACJA PO INTERWENCJI

XIV. LICYTACJA PO KONTRZE WYWOŁAWCZEJ PRZECIWNIKA NA OTWARCIE PARTNERA 1♣

- po otwarciu partnera 1♣ i kontrze przeciwnika nasz pas jest negatem (0-6 PC) z trzema treflami
- po otwarciu partnera 1♣ i kontrze przeciwnika 1♦ jest negatem (0-6 PC) bez trzech trefli
- po otwarciu partnera 1♣ i kontrze przeciwnika, wszystkie pozostałe odpowiedzi oznaczają to samo co bez interwencji

XV. LICYTACJA PO KONTRZE WYWOŁAWCZEJ PRZECIWNIKA NA OTWARCIE PARTNERA 1♦, 1♥ LUB 1♠

- pas 0-6 PC
- wszystkie odpowiedzi na wysokości jeden oraz dwa z przeskokiem oznaczają to samo co odpowiedzi bez interwencji, natomiast na wysokości dwa bez przeskoku są naturalne i nie forsujące w sile 7-10 PC
- rekontra - od 10 PC (próba złapania przeciwników na kontrakt z kontrą)

XVI. LICYTACJA PO KONTRZE WYWOŁAWCZEJ PRZECIWNIKA NA OTWARCIE PARTNERA 1BA

- pas 0-7 PC
- odpowiedzi na wysokości dwa są naturalne i nie forsują (nie obowiązują Stayman i teksasy)
- rekontra od 8 PC (próba złapania przeciwników na kontrakt z kontrą lub nasz z rekontrą)
- skok kolorem na wysokość trzy forsuje do końcówki od 8 PC i oznacza kolor 5-kartowy

XVII. LICYTACJA PO INTERWENCJI PRZECIWNIKA KOLOREM

- a) odpowiedzi na wysokości jeden oznaczają to samo co bez interwencji
b) kolor przeciwnika forsuje (od 12 PC) i w pierwszym czytaniu jest pytaniem o zatrzymanie w kolorze przeciwnika

N	E	S	
1♣	1♦	1♥	4-5kierów, od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
		1♠	4-5pików, od 7 PC, forsuje na jedno okrażenie
		1BA	7-9 PC, bez starszej czwórki, zatrzymanie w kolorze przeciwnika, nie forsuje
		2♦	kolor przeciwnika
		2BA	inwit do 3BA z zatrzymaniem w karach

- c) kontra „SPUTNIK”

N	E	S	
1♣/1♦	1♠	ktr.	kontra „sputnik”, czwórka kier od 7PC, forsuje na jedno okrażenie

- d)kontra z pikami

N	E	S	
1♣/1♦	1♥	ktr.	czwórka pik od 7PC, forsuje na jedno okrażenie
		1♠	5-6 pików od 7PC, forsuje na jedno okrażenie

XVIII. WYWIAD BEZATUTOWY

Wywiad bezatutowy jest odzywką w kolor licytowany przez przeciwnika w celu sprawdzenia, czy partner posiada zatrzymanie w tym kolorze.

Przykład:

N	E	S
1♦	1♠	2♠
		(wywiad)

odpowiedzi:

N	E	S	W
1♦	1♠	2♠	pas
2BA	zatrzymanie w pikach		
3♣	5 kar i 4-5 trefli i brak zatrzymania w pikach		
3♦	5 kar i brak zatrzymania w pikach		
3♠	6 kar, 15 - 17 PC i krótkość w kolorze przeciwnika		